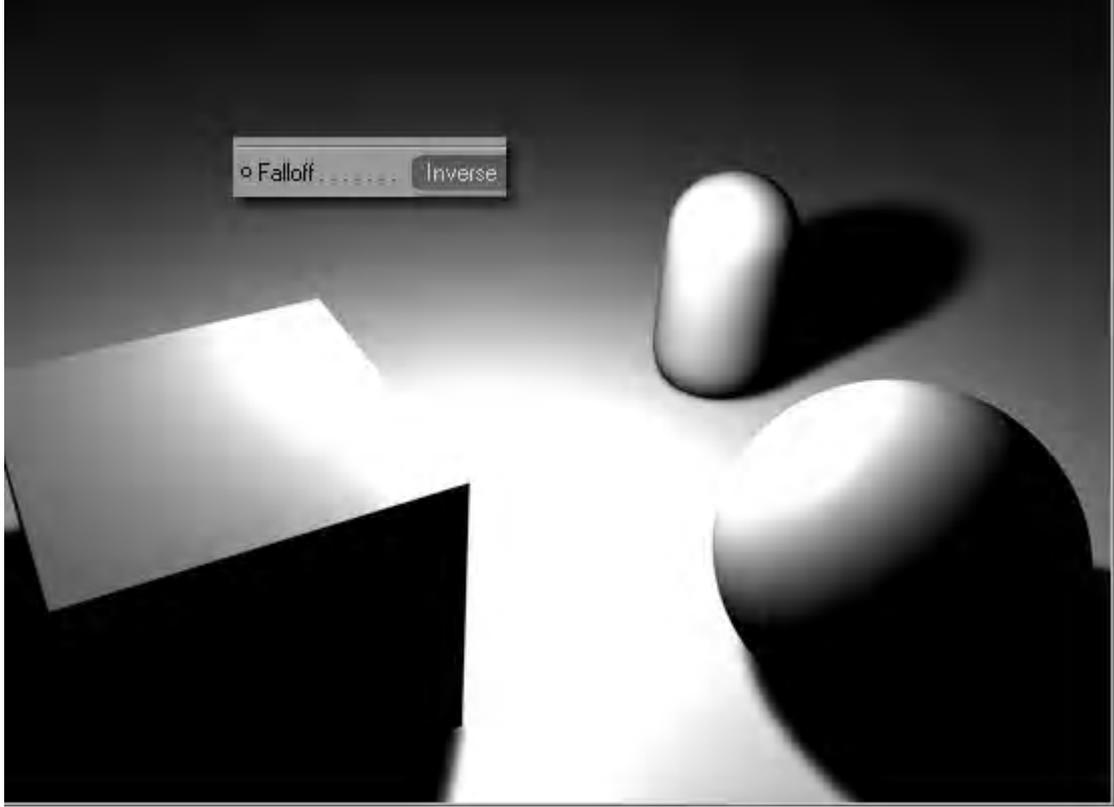


نلاحظ ظهور حدود الإضاءة على الأرض ولا توجد إضاءة ممتدة خارج دائرة الإضاءة

Inverse عكس السابق اى ظهور نقطة سقوط الضوء مع توسيع دائرة حدود الضوء فى شكل ناعم Soft للخارج كما بالشكل التالى



أما باقى الأنظمة فهى عبارة عن بعض التداخلات بين السابق فقط اى أن الأنظمة الأساسية هى ما شرحناها والباقى خليط ما بينهم فى أشكال مربعة أو دائرية أو العكس وهكذا

..... خانة visibility تتحكم فى ما إذا كنا قد جعلنا الضوء ظاهرا Visible أو Volumetric من شدة أو تقليل حدتهم فقط

..... أما خانة Scene فنجد أن بها نافذة فارغة ولا بيانات أكثر . وهذه الخاصة لإضافة العناصر أو المجسمات التى لا نريد أن يقع الضوء عليها أو تكون نافذة للضوء فلا يقع عليها

بمعنى آخر إزالتها من مجموعة المجسمات الواقعة فى نطاق الضوء ؟